# Свойство background-color

Цвет фона можно задать с помощью CSS-свойства **background-color**.

Цвета в CSS можно задавать в разных форматах: в шестнадцатеричном (или HEX), в RGB или RGBA, а также с помощью цветовых констант, таких как **red** или **green**.

# Свойство background-image

Фоновое изображение можно задать с помощью CSS-свойства **background-image**. Адрес картинки обязательно заключается внутрь **url("...")**

Элементу можно одновременно задавать и цвет фона, и фоновую картинку. В этом случае картинка будет отображаться поверх фонового цвета.

# Свойство background-repeat

По умолчанию фоновое изображение повторяется. Управлять этим поведением можно с помощью CSS-свойства **background-repeat**. У свойства 4 значения:

* **repeat** — повторять во всех направлениях. Это значение по умолчанию.
* **repeat-x** — повторять только по горизонтали.
* **repeat-y** — повторять только по вертикали.
* **no-repeat** — не повторять.

# Свойство background-position

Свойство **background-position** управляет расположением фонового изображения. Значение свойства состоит из двух частей, разделенных пробелом: **x y**.

**x** задаёт расположение по горизонтали, а **y** по вертикали.

В качестве значения **x** можно использовать ключевые слова **left**, **center**, **right**, значения в процентах и в пикселях.

В качестве значения **y** можно использовать ключевые слова **top**, **center**, **bottom**, значения в процентах и в пикселях.

Когда фоновое изображение больше блока, то оно обрезается. С помощью свойства **background-position** можно управлять тем, какая часть изображения будет обрезана. Для этого можно использовать относительные значения (проценты), а иногда абсолютные (пиксели). Можно использовать отрицательные значения, а также комбинировать пиксели и проценты.

# Свойство background-attachment

С помощью свойства **background-attachment** можно зафиксировать фон на месте и он не будет перемещаться при прокручивании окна.

Значение свойства:

* **scroll**— фон прокручивается вместе с содержимым. Это значение по умолчанию.
* **fixed** — фон не прокручивается, зафиксирован на одном месте.

# Свойство background

Задать фон можно с помощью сокращенного свойства **background**, в котором через пробел перечисляются его компоненты.

# Форматы изображений

**Формат JPEG**

Формат JPEG хорошо подходит для фотографий и картин и плохо подходит для схем, чертежей, текста и графики.

При сохранении изображения в формат JPEG можно задавать уровень качества. Если установить уровень качества слишком низким, то появятся артефакты.

JPEG не поддерживает прозрачность, поэтому изображение в формате JPEG — это всегда прямоугольник. Можно имитировать прозрачность, если в графическом редакторе задать изображению такой же цвет фона, как и у контейнера фотографии.

Используйте JPEG для размещения фото с наилучшим соотношением «размер файла»/«качество».

**Формат PNG**

Формат PNG включает в себя два подтипа: PNG-8 и PNG-24. Они также являются режимами сохранения в Photoshop.

PNG-8 по характеристикам схож с форматом GIF. Он хорошо подходит для схем, чертежей, графиков и текста, а также изображений, где мало цветов. Максимальное количество цветов — 256. Данный формат позволяет использовать прозрачность.

PNG-24 подходит для схем, чертежей, графиков, текста, а также для сложных многоцветных изображений, так как поддерживает практически неограниченное количество цветов. На фотографиях обычно он уступает JPEG по размеру файла, но превосходит по качеству изображения. Данный формат имеет полноценную поддержку полупрозрачности, которой нет ни в одном другом формате.

**Формат GIF**

Основная причина использовать GIF заключается в том, что он поддерживает анимированные изображения. В других случаях лучше использовать JPEG или PNG.

# Множественные фоны

Самая надежная техника создания множественного фона заключается в том, что мы вкладываем элементы друг в друга и делаем их одинакового размера, а затем каждому элементу задаём свой фон. Каждый элемент служит одним слоем фона.

Фоны вложенных элементов перекрывают друг друга: чем глубже элемент, тем выше его фон.

Для удобства ширину лучше задавать внешнему элементу (так как все вложенные будут той же ширины), а высоту самому глубокому, так как он растянет по высоте всех своих родителей.

# Спрайты

Спрайт — это одно большое изображение, в котором содержится много маленьких.

Спрайты используются, чтобы снизить количество запросов на сервер. Маленькие картинки «склеивают» в одну большую. Части спрайта отображают в элементах с небольшими размерами. Такому элементу задают картинку-спрайт в качестве фона и смещают её таким образом, чтобы была видна нужная её часть.

В спрайты обычно объединяют иконки и различные мелкие декоративные изображения.